

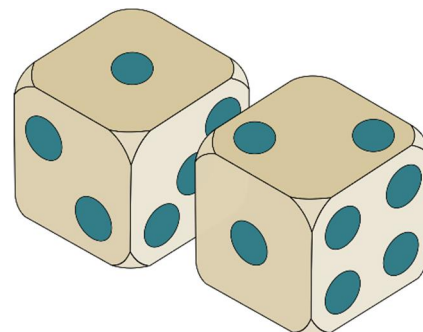
Name: _____

Station: Würfeln mit zwei Würfeln

Bei dieser Station dürfen die Kinder mit **zwei** großen Würfeln werfen.

Bevor ein Kind würfelt, darf es einen Tipp abgeben, welche **Augensumme** beim Wurf gewürfelt wird z.B. $1 + 2 = 3$.

Nennt das Kind die richtige Summe, gewinnt es einen Preis.



Auf welche **Augensumme** würdest du tippen?

Begründe.



Tipp:

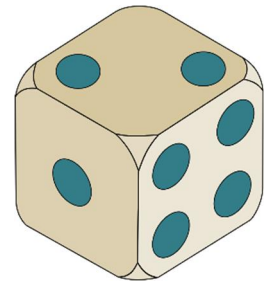
Zeichne die Würfelbilder für die Augensumme oder eine Tabelle!

Name: _____

Station: Würfeln mit einem Würfel

Bei dieser Station dürfen die Kinder mit **einem** großen Würfel werfen und sich vorher für eine Gewinnregel entscheiden:

- Du gewinnst, wenn der Würfel eine Zahl zwischen 1 und 4 zeigt.
- Du gewinnst, wenn die gewürfelte Zahl durch 2 teilbar ist.
- Du gewinnst, wenn der Würfel eine 6 zeigt.



Für welche Gewinnregel entscheidest du dich? Kreuze an.
Begründe.



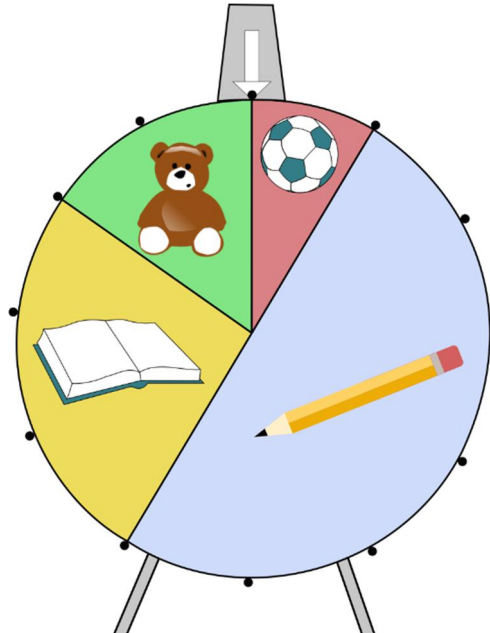
Tipp:

Überlege vorher, wie viele
Möglichkeiten es für jede Regel gibt.

Name: _____

Station: Glücksrad drehen

Bei dieser Station darf jedes Kind einmal am Glücksrad drehen:



Welcher Gewinn ist am wahrscheinlichsten, welcher am unwahrscheinlichsten?
Begründe.

* Wie wahrscheinlich ist es, einen Bleistift zu gewinnen?

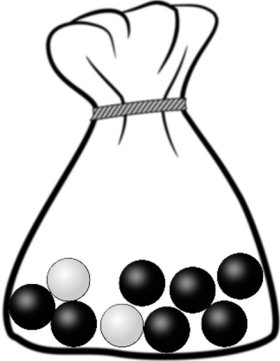
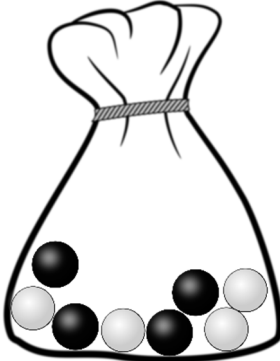
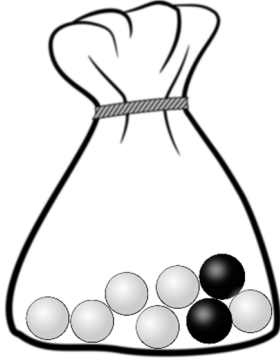


Name: _____

Station: Kugeln ziehen

Bei dieser Station dürfen die Kinder eine Kugel aus einem der Beutel ziehen.

Schau dir die Beutel an. Welche Farbe wird wahrscheinlich gezogen?

Kreuze an.

			
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

In den schwarzen Kugeln befinden sich Lose mit Nieten und in den weißen Kugeln Lose mit Gewinnen.

Aus welchem Beutel würdest du ziehen?

Begründe.

Name: _____

Spiele auf dem Abschlussfest

Station: _____

Erfinde eine eigene **Rechengeschichte** über ein Spiel auf dem Abschlussfest zum Thema **Wahrscheinlichkeit**: