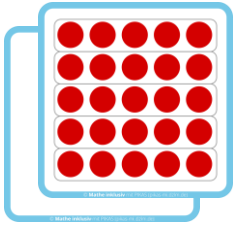
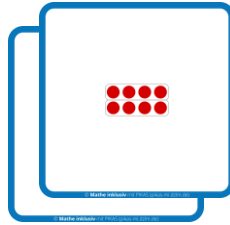


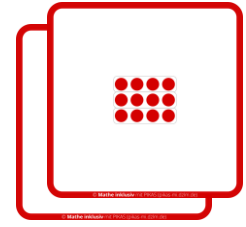
Bedeutung der Farben und Symbole



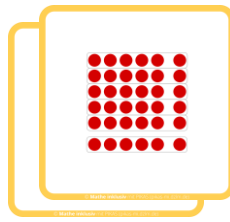
Aufgaben bis $5 \cdot 5$,
extra **große**
Punktefelder



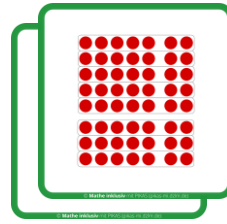
Reihen **1, 2, 5** und
10



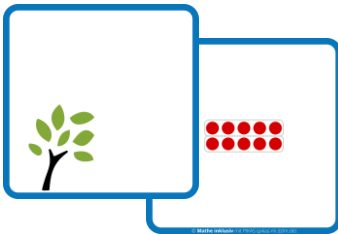
Reihen **3** und **4**



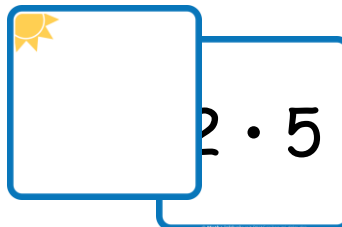
Reihen **6** und **9**



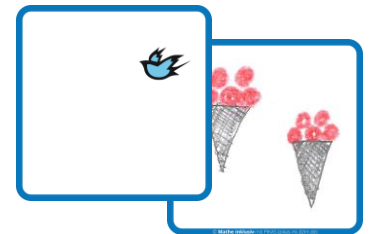
Reihen **7** und **8**



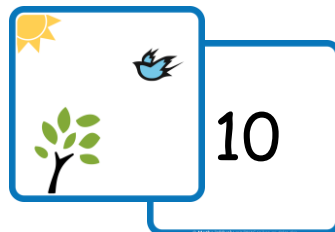
Hinter dem **Baum**
sind **Punktefelder**



Hinter der **Sonne**
sind **Malaufgaben**



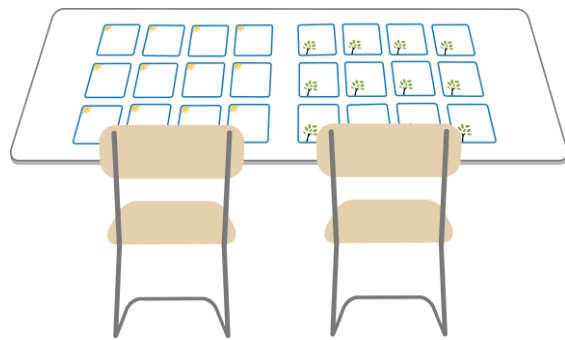
Hinter dem **Vogel**
ist Platz für eigene
Bilder oder **Ideen**



Hinter **allem**
zusammen ist das
Ergebnis einer
Malaufgabe

1. Spielvorbereitung

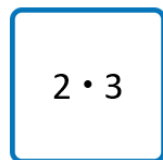
- Wählt gemeinsam Memory-Paare aus, mit denen ihr spielen wollt.
- Mischt die Karten und legt sie verdeckt vor euch ab. Legt die Aufgabenkarten auf eine Seite, die Karten mit den Bildern oder Punktefeldern auf die andere Seite.
- Setzt euch nebeneinander vor die Karten, sodass ihr sie beide gut sehen könnt.



2. Ablauf

- Deckt nacheinander immer zwei Karten auf:
 - Schritt 1: Beschreibt. Was seht ihr auf der Karte? ODER Welche Aufgabe ist es?
 - Schritt 2: Beschreibt außerdem. Was müsste auf der dazu passenden Karte zu sehen sein?
 - Deckt erst dann die zweite Karte auf. Beschreibt sie und begründet, ob die Karte passt oder nicht.
 - Die Spielpartnerin / der Spielpartner überprüft, ob alles stimmt.
- Wer zwei passende Karten (Memory) hat, darf noch einmal aufdecken. Sonst wird gewechselt.

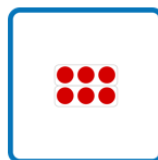
Die Aufgabe heißt zwei mal drei. Ich brauche also ein Punktefeld mit zwei Dreieren.



erster Schritt



Auf dem Punktefeld sind zwei Dreier zu sehen. Die Karte passt!



zweiter Schritt

Auf dem Punktefeld sind zwei Vierer zu sehen. Die Karte passt nicht!

oder



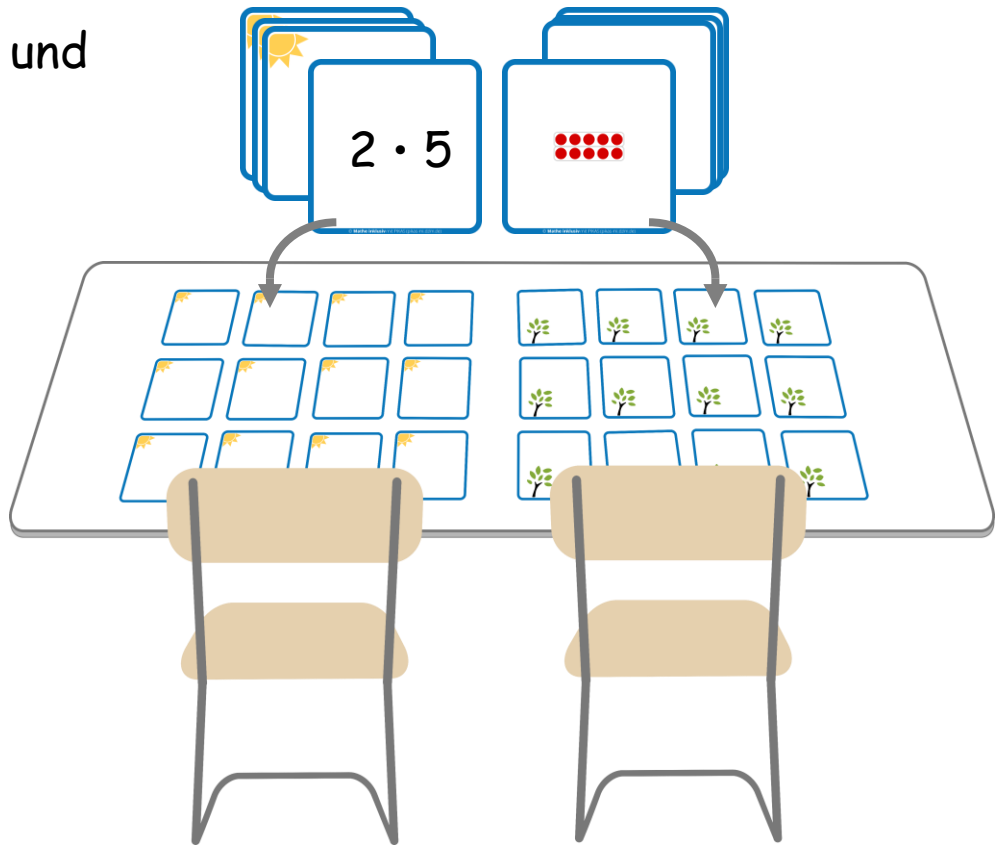
3. Ende

Es gewinnt, wer am Ende die meisten Memory-Paare gesammelt hat.

Viele weitere Spielvarianten gibt es unter: <https://pikas-mi.dzlm.de/node/687>

Vorbereitung

Findet Paare und legt sie verdeckt ab!



Spiel

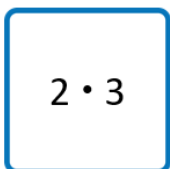
Aufdecken und beschreiben!

„Was habe ich aufgedeckt? Wie sieht das passende Memory-Paar aus?“

Überprüfen!

„Passt die Karte oder nicht? Warum?“

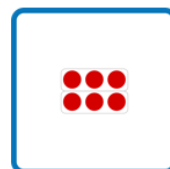
Die Aufgabe heißt zwei mal drei. Ich brauche also ein Punktfeld mit zwei Dreiern.



erster Schritt



Auf dem Punktfeld sind zwei Dreier zu sehen. Die Karte passt!



zweiter Schritt



Auf dem Punktfeld sind zwei Vierer zu sehen. Die Karte passt nicht!

oder

